

# Schiffchen versenken

Input: Dieses Spiel gibt es schon mind. seit Ende des 19. Jahrhunderts. Mehr ist leider nicht bekannt.

Dein Spielplan																Spielplan des Mitspielers															
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15																1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15															
A																A														A	
B																B														B	
C																C														C	
D																D														D	
E																E														E	
F																F														F	
G																G														G	
H																H														H	
I																I														I	
J																J														J	
K																K														K	
L																L														L	
M																M														M	
N																N														N	
O																O														O	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15																1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15															

**Spielanleitung**  
 Zuerst bringt man seine Schiffchen ins eigene Gewässer (linker Spielplan). Zu beachten ist: Die Einzelschiffchen dürfen sich nicht berühren und nicht übers Eck oder diagonal gemalt werden (immer komplett senkrecht oder komplett waagrecht). Um ein Schiffchen zu malen, umrundet man die jeweiligen Kästchen. Jeder Spieler kann 13 Schiffe in seinen Spielplan malen:

<b>1x Wikingerschiff</b>	<b>(5 Kästchen)</b>	<b>4x Papierschiffchen</b>	<b>(2 Kästchen)</b>
<b>2x Ruderboot</b>	<b>(4 Kästchen)</b>	<b>3x Flaschenpost</b>	<b>(1 Kästchen)</b>
<b>3x Holzfloß</b>	<b>(3 Kästchen)</b>		

Der Spielplan des Mitspielers (rechts) dient dazu, die eigenen Treffer und Nicht-Treffer zu notieren. Es wird im Wechsel gespielt. Man nennt dem Mitspieler die Koordinaten (z.B. B11), um auf dessen Spielfeld einen Treffer zu erzielen. Ist auf B11 kein Treffer vorhanden, macht man einen Kreis in den rechten Spielplan, um zu wissen, wohin mal schon zielte. Ist es ein Treffer, malt man ein Kreuz und darf noch einmal, bis man nicht mehr trifft. Der Gegenspieler sagt mit "Treffer und versenkt" an, wenn das Schiff versenkt wurde. Gewinner des Spiels ist, wer zuerst alle Schiffchen des Mitspielers versenkt hat.